

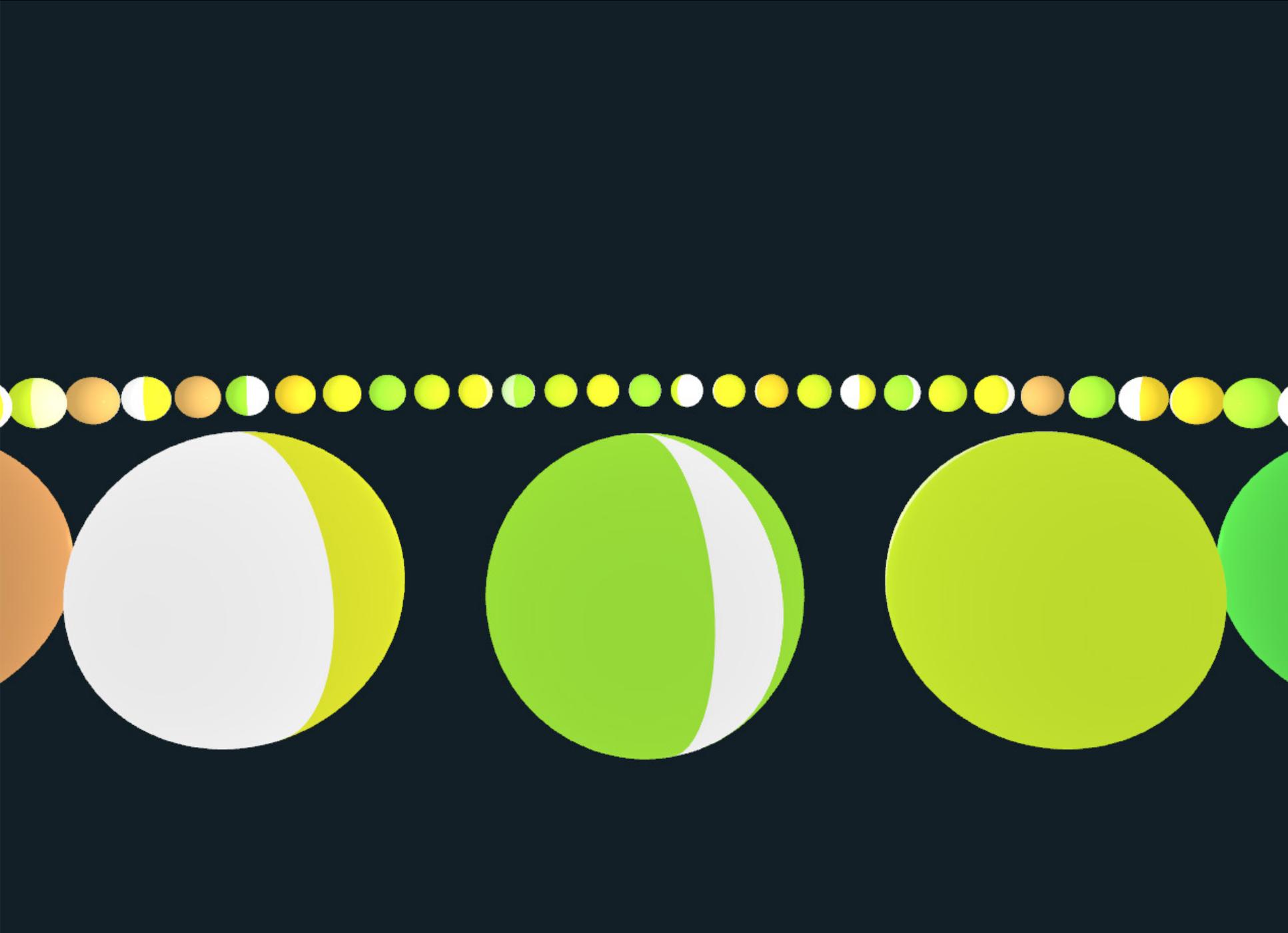
Interstellar Harvest

Cornelia Heß - 4. Semester KoDe - Seminar Rhythmik - Prof. Tom Duscher, Martin Sperling

Konzept:

Im Rahmen des Seminars „Rhythmik“, mit dem gleichnamigen Thema, entstand diese interaktive Arbeit. Sie bezieht sich auf die Erntekalender, welche meist tabellarisch die regionale Verfügbarkeit eines Ernteguts aufzeigen. Im Projekt „Interstellar Harvest“ wurde eine neue Darstellungsform für diese gesucht, die den Rhythmus der Jahreszeiten anhand der Rotation der Erde verdeutlicht. Dabei sollen die zu vermittelten Informationen mit einer spielerischen Nutzeroberfläche verbunden werden. Der Nutzer soll dazu aufgefordert werden selbst die Verfügbarkeit der Güter zu erkunden und miteinander zu vergleichen. Das Ergebnis dieses Projekts ist ein dreidimensionaler Raum, in dem die einzelnen Güter in Form von Kugeln wie in einem Sonnensystem schweben. Berührt man eine dieser Kugeln, so wird dem Nutzer nähere Informationen zu dem Erntegut nahelegt.

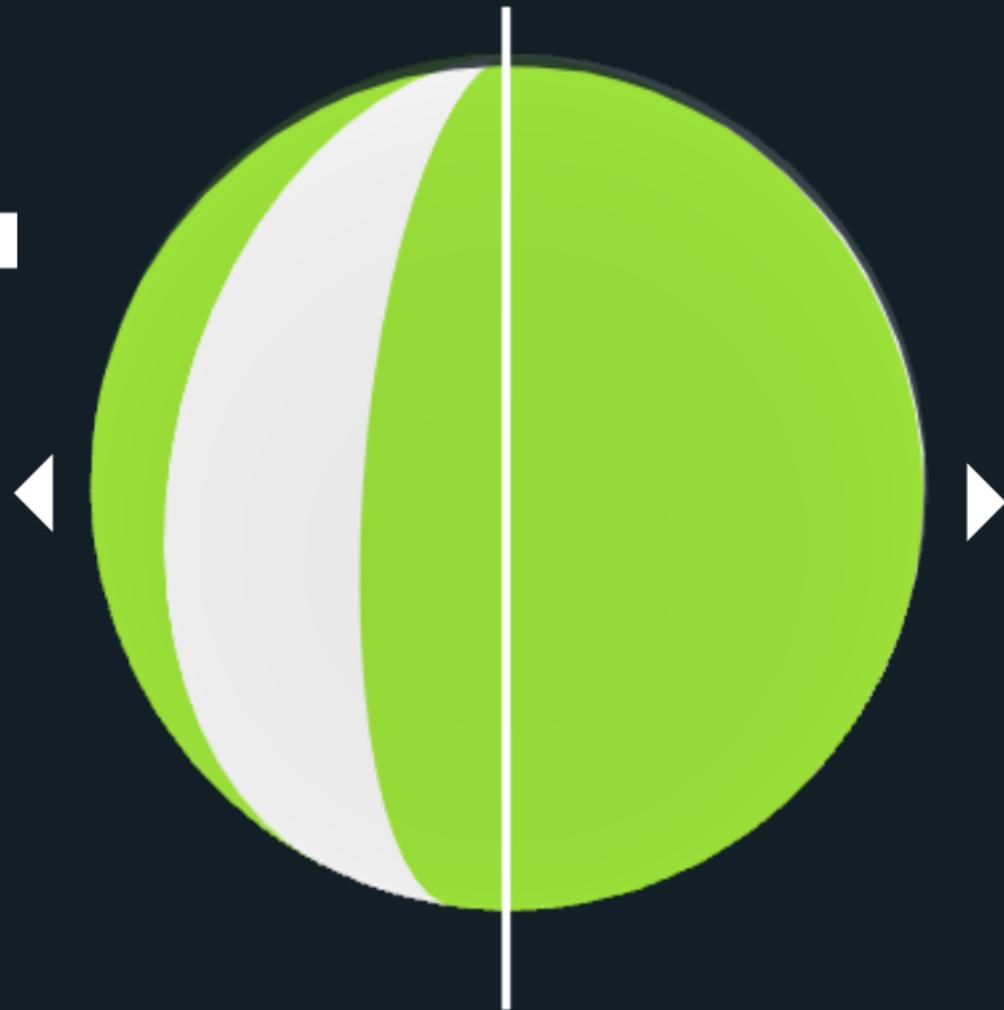




Spinat



Der Spinat ist eine vitaminreiche Pflanze, die im Frñhsommer und im Herbst geerntet wird. Die Erntezeiten erfolgen ungefñhr von April bis Juni und von August/September bis November. Frischer Spinat hñlt sich nur zwei bis drei Tage im Kñhlschrank. Er kann aber auch eingefroren werden.



August



Video

**Vielen Dank für die
Aufmerksamkeit!**